#### **Requisitos de Software**

Carga horária

Teórica: 32 horas

Prática: 32 horas

Total: 64 horas

Unidade responsável: Instituto de Informática (INF)

Natureza: Núcleo Específico (NE) / Obrigatória

Pré-requisito: Não possui

Ementa:

1. Processo de requisitos (16h): definições básicas, eliciação de requisitos, análise de requisitos, especificação de requisitos, verificação e validação de requisitos.
2. Modelos e métodos da engenharia de requisitos (32).
3. Gerência de projetos de engenharia de requisitos (8).
4. Processo de projeto arquitetural (8h): relação com requisitos.

#### *Condições mínimas (estar apto a)*

* (Faz sem orientação). Explicar requisitos de software, a relação dessa área de conhecimento com as demais da engenharia de software, arquitetura de software em especial, e a relação com o conceito de sistema.
* (Segue instruções). Usar um processo de requisitos de software.
* (Segue instruções). Eliciar de requisitos de software.
* (Segue instruções). Construir modelos conceituais de software.
* (Segue instruções). Especificar requisitos de software.
* (Faz com orientação). Verificar e validar requisitos de software.
* (Segue instruções). Identificar e utilizar ferramentas de requisitos de software.
* (Faz sem orientação). Colaborar em uma equipe na execução de um processo de requisitos.

Bibliografia básica:

* WIEGERS, K. E. Software Requirements. Microsoft Press, 3rd edition, 2013.
* ROBERTSON, S. Mastering the Requirements Process: Getting Requirements Right. Addison-Wesley Professional, 3rd edition, 2012.
* WINTERS, J. P.; SCHNEIDER, G. Applying use cases: a practical guide, 2nd edition. Addison-Wesley, 2001. (The Addison-Wesley object technology series). ISBN 0201708531.

Bibliografia complementar:

* COCKBURN, A. Writing Effective Use Cases. Addison-Wesley, 2000.
* MELLOR, S. J; SHLAER, S. Análise de sistemas orientada para objetos. São Paulo: McGraw-Hill, 1990.
* MILLER, G.; ARMOUR, F. Advanced use case modeling: software systems. Boston: Addison-Wesley, 2001. (Addison-Wesley object technology series) ISBN 0201615924.
* YOURDON, E.; COAD, P. Análise baseada em objetos. 2a. edição. Rio de Janeiro: Campus, 1996. ISBN 8535200428.
* WIEGERS, K. E. More about software requirements: thorny issues and practical advice. Microsoft Press, 2006. ISBN 9780735622678.

Informações: